Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Algemene informatie** | | |
| Examenvorm | Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk | |
| Kwalificatiedossier en cohort | Software development | 2020 en verder |
| Profiel, niveau en crebocode | P1: Software developer,  niveau 4 | 25604 |
| Examencode | SD\_SD20-PE1\_B1-K1 & B1K2 | |
| Kerntaak B1K1 | Realiseert software | |
| Werkprocessen | B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang B1-K1-W2 Ontwerpt software B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software B1-K1-W4 Test software B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software | |
| Kerntaak B1K2 | B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam | |
| Werkprocessen | B1-K2-W1 Voert overleg B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk B1-K2-W3 Reflecteert op het werk | |
| Vaststellingsdatum | 27-10-2020 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Datum | 20/09/2024 |
| Naam kandidaat | Yermaih Watefort |
| Studentnummer | 9020661 |
| Klas/groep | SOD3A |
| Praktijkbeoordelaar | Rob Wigmans |
| Schoolbeoordelaar | Rob Wigmans |

# Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

|  |
| --- |
| **Referentieopdrachten** |
| Het examen neemt 40 uur in beslag. Voor dit examen worden de opdrachten door een team van zes personen uitgevoerd. In deze 40 uur wordt precies één sprint gedaan.  Als referentieopdrachten zijn de drie door TCR geleverde voorbeelden van examenafspraken gebruikt.  De kandidaat moet laten zien dat hij userstories kan schrijven, een gedeelte van een ontwerp kan maken, OOP kan programmeren en testen. Verder moet de kandidaat kunnen laten zien dat hij kan overleggen, presenteren en reflecteren met betrekking op het geleverde werk.  Voor het examen houden we deze dagverdeling aan:  Afbeelding met tafel  Automatisch gegenereerde beschrijving  De kandidaat wordt individueel beoordeeld. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Team samenstelling** | |
| Yermaih Waterfort | Programmeur |
| Embiya Gurses | Programmeur |
| Kai Huang | Programmeur |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Concrete invulling examenopdrachten** | |
| *Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.* | |
| *Beschrijving situatie bedrijf & development team* | *Akkoord* |
| Het ministerie van binnenlandse zaken wil het stemmen bij allerlei verkiezingen digitaliseren.  Het ministerie van binnenlandse zaken wil het stemmen zorgvuldiger regelen. De applicatie is bedoeld voor het ministerie van binnenlandse zaken, gemeente, stemgerechtigden en verkiesbaren.  De applicatie heeft als doel:   * Organisatie van verkiezingen * Registratie van de stemmen * Weergeven van verkiezingsuitslagen |  |
| *Beschrijving wat vooraf het examen al gemaakt is (eerdere sprints indien van toepassing)* | *Akkoord* |
| Niks |  |
| Beschrijving wat het development team in de sprint van het examen gaat ontwikkelen | *Akkoord* |
| De opdracht is opgedeeld in wat elke doelgroep met de applicatie kan  **Ministerie van binnenlandse zaken**  Voor het ministerie moeten verschillende mensen kunnen inloggen. Hierbij zijn er verschillende onderdelen die het ministerie moet kunnen:   * Het ministerie moet aangemelde partijen kunnen goedkeuren. Hier gelden natuurlijk wettelijke regels voor, maar dat hoeft niet in de applicatie te komen. * Het ministerie kan een verkiezing uitschrijven. Alle verkiezingen die plaats vinden worden door het ministerie ingepland, zelfs de regionale verkiezingen. Bij het uitschrijven van de verkiezing worden de datums wanneer gestemd kan worden van tevoren bepaald. Als het regionale verkiezingen betreft krijgen de gemeenten een melding dat ze het proces voor uitnodigen moeten starten. * Het ministerie moet het gehele proces hoe het stemmen gaat netjes in de applicatie kunnen weergeven. * Zodra de datum van het stemmen voor een landelijke verkiezing is verlopen, kan de uitslag bekend worden gemaakt. Dit gaat niet automatisch, maar zal iemand van het ministerie zal deze moeten publiceren.   **Gemeenten**  Voor de gemeente moeten verschillende mensen kunnen inloggen. Zodra het ministerie een verkiezing uitschrijft is de gemeente verantwoordelijk voor de uitnodigingen hiervoor. Dit geld voor landelijke en regionale verkiezingen.  Zodra de datum van het stemmen voor een regionale verkiezing is verlopen, kan de uitslag bekend worden gemaakt. Dit gaat niet automatisch, maar iemand van de gemeente zal deze moeten publiceren  **Stemgerechtigden**  Een stemgerechtigde moet kunnen inloggen. Vervolgens krijgt deze een overzicht van verkiezingen voor zich die actief zijn waarvoor nog een stem uitgebracht kan worden. Op dit scherm staan ook de 5 laatste verkiezingen die niet meer actief zijn. Er wordt wel geregistreerd dat er een stem is uitgebracht of niet, maar niet op wie je hebt gestemd.  Naast het overzicht kan je ook voor actieve verkiezingen je stem uit brengen, indien dit nog niet is gebeurd.  **Verkiesbaren / Partijen**  Een partij kan zich altijd aanmelden in de applicatie. Zodra er een partij is gemaakt moet er een koppeling zijn met de partij en de verkiesbare. Er is altijd 1 aanvrager voor een partij, die dan ook de administratie bevoegdheden krijgt over de partij. Deze bevoegdheden moeten ook aan een andere verkiesbare gegeven kunnen worden.  Je kan je als verkiesbare aanmelden bij een partij, waarbij de administrator van de partij je kan accepteren als lid van de partij. De administrator van de partij kan je ook weer verwijderen als lid van de partij. Voor elke verkiezing kan een volgorde bepaald worden welke verkiesbare op plek 1, 2, 3 etc. komen. Bij de volgorde kunnen uitsluitend de verkiesbare van dat moment meegenomen worden voor de volgorde. De volgorde dient ook na de verkiezing beschikbaar te zijn. |  |
| *Welke apparatuur / tools worden gebruikt tijdens het examen* | *Akkoord* |
| We gaan deze project voornamenlijk in php maken. We gaan ook wat tools zoals trello en figma gebruiken om wireframes en onze agenda/workflow te maken. |  |

# B1-K1 & B1-K2

|  |  |
| --- | --- |
| **Examenopdracht 1** | |
| **B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang** | |
| Beschrijf waar de Definition of Done staat | *Akkoord* |
| In een word document |  |
| Beschrijf hoe je de eisen en wensen verwerkt in userstories. Hoe is de opbouw van je userstories | *Akkoord* |
| Compact en informatief zodat we gelijk weten wat hoe en wat we moeten doen |  |
| Beschrijf hoe en met wat je een planning maakt. Hoe geef je de prioriteiten aan. | *Akkoord* |
| We gaan trello gebruiken. Daarin kunnen we alle opdrachten verschillende prioriteiten geven en gepast aapassen. |  |
| Beschrijf hoe je de voortgang bewaakt en hoe je dit bewijst. | *Akkoord* |
| Elke ontwerp/project les gaan we een overleg hebben. Hierin zeggen we wat we allemaal hebben gedaan en dit schrijven we op in word document. |  |
| **B1-K1-W2 Ontwerpt software** |  |
| Beschrijf hoe je de userstories vertaald naar een ontwerp. (sitemap, wireframe) | *Akkoord* |
| We kunnen wat wireframes maken om ongeveer te laten zien hoe het eruit gaat zien en hoe het gaat werken. |  |
| Beschrijf welke schematechnieken gebruikt worden. (use-case diagram, klasse diagram, activiteitendiagram, flowchart, erd) | *Akkoord* |
| Wij gaan voonamenlijk de use-case diagrammen en ERD’s gebruiken. |  |
| Beschrijf hoe je de gemaakte keuzes onderbouwt, rekening houdend met ethiek, privacy en security | *Akkoord* |
| Door alles gelijk goed te ontwerpen en strak te volgen. |  |
| **B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software** |  |
| Beschrijf met welke programmeertaal en/of framework je de software gaat realiseren. Geef aan welke technieken hierbij gebruikt worden (functioneel programmeren/object georiënteerd) | *Akkoord* |
| Wij gaan deze examenopdracht maken met behulp van PHP. We gaan ook alles in onze privé GIT repository zetten |  |
| Beschrijf welke code conventions je gaat gebruiken |  |
| We gaan er voor zorgen dat Alles goed leesbaar en begrijpbaar blijft/ |  |
| Beschrijf hoe je gaat bewijzen dat versiebeheer goed is toegepast | *Akkoord* |
| Door wat zorgvuldige screenschots te maken van onze GIT en actief onze werk door te blijven commit-en en pushen. |  |
| **B1-K1-W4 Test software** |  |
| Beschrijf hoe je je testplan gaat maken op basis van de gemaakte userstories. Neem hierin mee hoe je aan testdata komt en omgaat met alternatieve scenario’s | *Akkoord* |
| Gewoon alles zorgvuldig testen via phpunit test en alles proberen wat het hoort te kunnen doen om zeker te zijn dat alles werkt en daarna het test rapport invullen |  |
| Beschrijf wat er in het testrapport komt | *Akkoord* |
| Alles wat getest word, de verwachte resultaat en het actuele resultaat. Met tekst, code en screenshots van de tests. Foutmeldingen krijgen extra aandacht. |  |
| **B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software** |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de test vastlegt | *Akkoord* |
| Nadat conclusies zijn getrokken uit de test zal ik verbetervoorstellen vastleggen in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden vastgelegd in trello. |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de presentatie vastlegt | *Akkoord* |
| Vanuit de feedback van de klant bij de presentatie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden vastgelegd in trello. |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de reflectie (retrospective) vastlegt | *Akkoord* |
| Vanuit de reflectie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. Indien nodig kunnen aanpassingen gedaan worden aan de definition of done, definition of fun in trello. |  |
| **B1-K2-W1 Voert overleg** |  |
| Beschrijf wanneer de overlegmomenten zijn | *Akkoord* |
| Elke ontwerp/project les met meneer Wigmans. |  |
| Beschrijf hoe de afspraken uit de overleggen worden vastgelegd | *Akkoord* |
| Alles waar we het over hebben word in een word document opgeschreven en aan trello toegevoegd. |  |
| **B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk** |  |
| Beschrijf wanneer de presentatie is voor de opdrachtgever en welke (hulp)middelen je nodig hebt | *Akkoord* |
| Bij het opleveren van het product op oktober 22 presenteren wij de uitgewerkte user stories. Ik laat de testresultaten van mijn user stories zien en geef uitleg over de verbetervoorstellen uit het testrapport |  |
| **B1-K2-W3 Reflecteert op het werk** |  |
| Beschrijf wanneer de reflectie(retrospective) plaats vindt en welke (hulp)middelen je nodig hebt | *Akkoord* |
| Recht na de presentatie. |  |
| Uiteindelijk Resultaat Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.  als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op. • Getekende examenafspraken • Logboek of Scrumboard (t.b.v. daily standup en vastleggen van afspraken) • Ontwerp document: Definition of Done, uitgangspunten, eisen en wensen, userstories met acceptatiecriteria, wireframes, schematechnieken, onderbouwing keuzes met ethiek, privacy & security • Software (code & database) • Testplan en testrapport. Testen en scenario’s met unit/feature testen • Document met verbetervoorstellen • Notulen reflectiemeeting t.b.v. vastlegging retrospective Examenafspraken SD\_SD20-PE1\_B1-K1-2\_1v1 6/7 | |
| **Aanvullende afspraken** | |
| *De bedrijfsexaminator heeft tijdens het examen de observatieformulieren ingevuld en indien mogelijk daarna ook de beoordelingsformulieren. Daarna bel ik de schoolexaminator op in Teams (of ik stuur hem een mail) om hem te vertellen dat hij een afspraak met de bedrijfsexaminator kan maken voor de eindbeoordeling. Ik maak een zip-bestand van al mijn ingeleverde werk (voor zover het BPV-bedrijf daarmee akkoord gaat) en lever dat op de met de schoolbeoordelaar afgesproken manier in. Tijdens de eindbeoordeling laat ik aan beide beoordelaars zien wat ik gemaakt en beantwoord ik hun vragen* | |
| **Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten** | |
|  | |

|  |
| --- |
| ***Beoordeling van examen*** |
| individueel technisch inhoudelijk gesprek over je opgeleverde werk met bedrijfsbeoordelaar + schoolbeoordelaar. (ongeveer 1 uur) |

# Start en einde examen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **B1-K1 & B1-K2** | | | | |
| Examenduur | [Startdatum] | [Tijd] | [Einddatum] | [Tijd] |
| Handtekening Kandidaat |  | |  | |
| Handtekening  Praktijkbeoordelaar |  | |  | |
| Handtekening Schoolbeoordelaar |  | |  | |